



## Игры наших бабушек и дедушек

Безит время, сменяют друг друга обитатели детских игровых площадок, но у каждого нового поколения есть свои любимые национальные игры, которым и очень солидный возраст не мешает быть «своими» у всех детей разных национальностей и поколений, даже если последние «выбирают колу». Секрет и обаяние национальных игр — их простота, умение наладить живое общение в любой детско-юношеской компании. А ведь это самое главное! В них играли наши мамы и бабушки, играли мы, а теперь играют наши дети. А игры — одна другой интересней.

Чтобы пригласить ребят поиграть, громко покричим «зазывалочку». Например, такую:

Ты идёшь, а ты беги, ты стоишь, а ты смотри,  
Всех принимаем и не обижаем,  
В интересную игру, поиграть приглашаем!  
А кто опоздает — в небо улетает.

**Предлагаемые подвижные игры подойдут детям любого возраста, даже самого раннего. Играйте с удовольствием!**

### «Деревце моё»

Среди игроков выбирают водящего. По сигналу игроки убегают, водящий их ловит.

**Правила игры:** водящий «осаливает» игроков касанием руки. Игроки, убегая от водящего, могут подбежать к любому дереву и, обхватив руками, попросить у него защиты, например: «Берёзонька, помоги!» Водящий не ловит игроков, которые находятся под защитой деревьев. Пойманный игрок становится водящим.



### «Лиса и гуси»

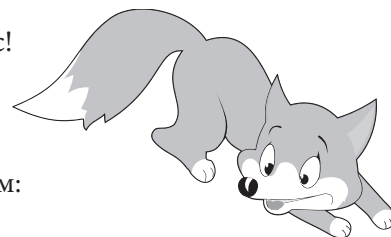
Среди игроков выбирают лису, остальные — гуси. Гуси выходят на лужайку пощипать травку. Неожиданно появляется лиса, и гуси с криком «га-га-га!» собираются в кружок.

**Лиса.** Сейчас я вас съем!

**Гуси.** Не ешь нас!

**Лиса.** Съем!

**Гуси.** Послушай,  
какую песню мы поём:  
«Га-га-га!»



Гуси поют песню и улетают. Лиса ловит их.

**Правила игры:** гуси на лужайке ходят «гусиным шагом». Убегая от лисы, игроки машут руками, как крыльями. Лиса «осаливает» игроков касанием руки. Пойманный игрок становится лисой.



### «Отгадай имя»

Одного из игроков выбирают водящим — медведем. Ему завязывают глаза платком, крутят вокруг себя. Игроки все вместе говорят:

Медвежонок встал на лапы,  
Зарычал на нас косматый.  
Медвежонок ты, медведь,  
Перестань-ка ты реветь.  
А попробуй нас поймать  
И по голосу узнать.

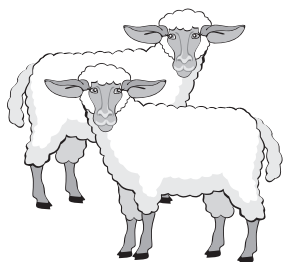
Игроки разбегаются по площадке. Медведь их ловит. Поймав игрока, медведь говорит: «Не бойся меня, спой песенку». Игрок ревет: «У-у-у!» Медведь называет имя игрока.

**Правила игры:** если медведь узнает игрока по голосу и назовёт его имя, то они меняются ролями. Если медведь не узнает игрока, то продолжает водить. Игроки не должны далеко убегать от водящего.

### «Стадо»

Среди игроков выбирают пастуха и волка, остальные — овцы. На одной стороне площадки чертят дом для волка, на другой — для овец. Овцы зовут пастуха:

Пастушок ты, пастушок,  
Заиграй-ка во рожок.  
На зелёный на лужок  
Выгоняй-ка нас, дружок.



Пастух выгоняет овец на лужок. Они бегают, резвятся на лугу, щиплют травку. Волк нападает на стадо. Пастух подаёт сигнал: «Волк!» Овцы убегают домой, пастух их защищает.



**Правила игры:** пастух расставляет руки в стороны и защищает овец. Он может встать между волком и овцой. Пастуху и волку нельзя толкать руками друг друга. Волк «осаливает» овец касанием руки.

### «Дети ветра»

Игроки встают в круг. Одного из игроков выбирают ведущим, остальные — дети ветра. Ведущий выходит в центр круга и подаёт различные сигналы. Игроки выполняют соответствующие им движения:

«Северный ветер» — игроки поворачиваются к ведущему спиной;

«Южный ветер» — игроки поворачиваются к ведущему лицом;

«Метелица» — игроки кружатся вокруг себя;

«Слабый ветер» — игроки покачиваются на ногах вперёд-назад;

«Тихая погода» — игроки стоят не шевелясь.

**Правила игры:** ведущий подаёт сигналы в любом порядке, может подать один и тот же сигнал несколько раз подряд. Победителем становится игрок, который меньше других ошибался в выполнении движений, соответствующих сигналу.

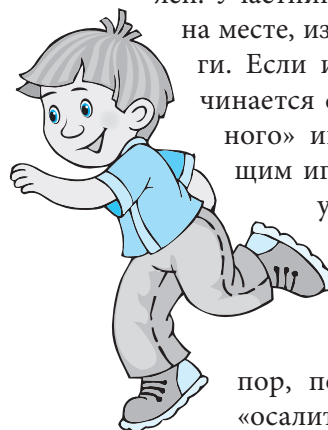
### «Штандар-стоп!»

**Материал:** мяч.

Среди игроков выбирают начинающего игру. Он становится в центре большой площадки, остальные — вокруг него. Начинающий подбрасывает мяч вверх и называет имя одного из игроков. Пока названный игрок ловит мяч, остальные разбегаются по площадке. Если игрок поймает мяч на лету, то подбрасывает его вверх и называет имя любого другого игрока. Если игрок поймает мяч после его падения на землю, то кричит: «Штандар-стоп!» Игроки замирают, и он «осаливает» одного из них мячом.



**Правила игры:** игрок «осаливает» участника игры с того места, где он поймал мяч. Игрок «осаливает» участника игры, бросая мяч в ноги ниже колен. Участники игры могут подпрыгнуть на месте, избегая попадания мяча в ноги.



Если игрок попадёт, то игра начинается сначала. При этом «осаленного» игрока назначают начинающим игроком. Если игрок не «осалил» участника игры, то игроки разбегаются по площадке.

Игрок ловит мяч и опять кричит: «Штандар-стоп!»

Так продолжается до тех пор, пока игрок кого-нибудь не «осалит».

Происходит стремительная смена поколений, увлечений, интересов — мы сами порой не успеваем за временем... Но в наших силах помочь детям сохранить радость общения, забавы, веселья и то волшебство игры, ощутить которое можно только в детстве.

Пусть мучительные раздумья на тему «Чем бы занять скучающую детвору» не приводят взрослых в панику. Просто стоит вспомнить своё детство и поиграть с ними в любимые подвижные игры. А дети расскажут о них своим друзьям, и, может быть, скоро в них будут играть на всех игровых площадках.