

## ПЕРЕЧЕНЬ СТАТЕЙ, НАПЕЧАТАННЫХ В ЖУРНАЛЕ «ИНФОРМАТИКА. ВСЁ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ!» В 2012 ГОДУ

№ журн.	Автор и название статьи	С.
<b>Методический ориентир</b>		
1	Капранов В. К., Капранова М. Н. Цифровые образовательные ресурсы и организация учебной деятельности	2
2	Давыдов Б. В. Формирование компетенций на уроках информатики	2
3	Осипенко О. А. Методологические проблемы использования информационно-коммуникационных технологий в образовательном пространстве	2
6	Пантелеева И. В. Использование метода проектов на уроках информатики	2
7	Пантелеева И. В. Использование интернет-ресурсов в учебно-воспитательном процессе	2
8	Дятлов А. Современные подходы к мониторингу качества образования в преподавании информатики	2
9	Николюк Е. В. Обучение универсальному учебному действию «чтение» при обучении информатике	13
11	Леншина О. А. Обучение школьников с применением дистанционной формы обучения	2
11	Халайчева Н. Г. Дистанционное обучение детей-инвалидов	10
<b>Мой опыт</b>		
5	Шухарова Е. Ф. Занимательность на уроках информатики как эффективное средство стимулирования учащихся к учебной деятельности	2
12	Пащенко О. Н. Предметный сайт учителя — инструмент инновационной деятельности	6
<b>Творческая мастерская</b>		
1	Егоров Б. В. Использование бесплатного программного обеспечения в профессиональной деятельности учителя	4
2	Бушина И. Б. Работа с Microsoft Office Sharepoint Designer 2007	6
3	Сиденко А. М. Страницы практического веб-дизайна	7
4	Сиденко А. М. Что необходимо знать, чтобы нужный файл скачать?!	6
5	Сиденко А. М. Что дала функциональная независимость Flash-файлам? (Конвертация файлов из формата .swf в .exe)	5
5	Болотин Л. Я. Создание аудиотрека в программе Adobe Audition	7
7	Носиков С. Е. Начальное представление о методе машинного (компьютерного) моделирования	5
9	Головань А. В. Обобщение опыта по созданию сайта школы в системе UCOZ	44

№ журн.	Автор и название статьи	С.
10	Сиденко А. М. Почему логотип должен привлекать внимание, а слоган — звучать?	2
10	Соловьёва Т. М. Adobe Indesign: создание электронных учебников	13
11	Бушин И. Н., Луцик О. П. Использование файла .HTACCESS в оптимизации и управлении сайтом	22
12	Сиденко А. М. Способы защиты обычных презентаций и создание презентаций в 3D-пространстве. Общие признаки и различия	10
<b>Первые шаги</b>		
2	Морозова С. Н. Помощники человека при счёте. 2 класс	16
3	Серик О. В. Проектирование орнамента. Работа с графическим редактором	11
4	Шишова Н. А., Вербицкая В. В. Циклические алгоритмы. Исполнитель — Кенгуру	11
5	Серик О. В. Аналогичная закономерность. 4 класс	10
5	Хоружий А. Н. Блок-схемы алгоритмов	14
7	Шипова В. Г. Графический, текстовый и музыкальный редакторы в среде ЛогоМиры	13
8	Антонова Е. П. Текстовый редактор Word Pad. Цикл уроков	13
9	Нилова С. В. Компьютерный практикум на основе Linux	9
11	Серик О. В. Сбор информации. 4 класс	28
<b>Конструктор урока</b>		
1	Курина О. О. Элементы векторной графики в программе Adobe Photoshop	24
1	Давыдов Б. В. Компьютерные вирусы и антивирусные программы	31
2	Макарова Н. А. Абсолютная и относительная ссылки	19
2	Карташова И. Ю. Многотабличные базы данных	22
3	Кожевникова И. Н. Цикл уроков по веб-дизайну	15
4	Якуша Л. Г. Графические операции и их описание на языке программирования. Цикл уроков	14
5	Бабиенко В. Функция пользователя. 11 класс	19
6	Форманюк Т. А. Ввод формул в электронную таблицу. Построение диаграмм	13
6	Цветкова Т. А. Встроенные функции в Excel. Построение графиков	19
6	Щеглюк Е. А. Оптимизация работы мебельной фабрики в конце отчётного периода. Методическая разработка открытого интегрированного урока-деловой игры	23

№ журн.	Автор и название статьи	С.
6	Коваленко Г. В., Соколюк Т. Ю. Решение задач по комбинаторике с помощью электронных таблиц Excel	31
7	Ильин В. А. Алфавитный подход к определению количества информации	17
7	Звягина Л. А. Решение систем логических уравнений. Цикл уроков	19
7	Вайншенкер А. Б. Решение логических задач из курса кибернетики	26
8	Власова Л. В. Системы счисления	23
9	Веселова С. Л. Растровая и векторная графика. 7 класс	17
9	Комок И. В. Принципы построения и обработки векторных изображений. Создание простых векторных изображений	21
9	Шишова Н. А. Введение в Photoshop	
10	Харченко Л. Н. Компьютерное моделирование. Конспект открытого урока информатики. 10 класс	24
11	Финкель П. Е. Моделирование логических схем с помощью электронных таблиц	31
12	Заливадная И. В. Графики и диаграммы	18
<b>Нестандартный урок</b>		
5	Романов А. Н. Photoshop. Обобщение знаний	24
<b>Внеклассная работа</b>		
2	Романов А. Н. Интеллектуальная игра «Интеллект-колесо»	34
4	Шибекский Е. В., Шибекская С. М. Профориентационный проект на занятиях факультатива по информатике «Моя профессия»	34
4	Старчикова Т. П. Турнир знатоков информатики. Внеклассное мероприятие для 7–10 классов	41
5	Шибекский Е. В., Шибекская С. М. Создание учебно-контролирующего комплекта «Квадратные уравнения». Проект факультативного занятия по информатике	44
7	Пантелеева И. В. КВН по информатике между 10 и 11 классами	29
7	Степанова Н. Г. Информатика — это здорово! Внеклассное мероприятие по информатике. 10 класс	31
7	Крайнева Ф. А. Учебно-исследовательская деятельность учащихся по информатике на уроках и внеурочной деятельности	36
12	Липилина Н. Н. Проектная деятельность в процессе изучения элективных курсов по информатике	40
12	Гаджиева Э. И. КВН «Весёлая информатика»	43

№ журн.	Автор и название статьи	С.
<b>В помощь учителю</b>		
1	Колтунов Р. П. Контроль знаний по основам программирования на языке Паскаль	36
1	Малюк И. В. Практические работы по Turbo Pascal	38
2	Земляк И. В. Среда программирования Alice	26
2	Колтунов Р. П. Туристическая фирма. Деловая игра на уроке информатики	32
2	Николюк Е. В. Поиграем в слова	45
2	Капранов М. Н., Капранова В. К. Интернет-ресурсы для системы образования	46
3	Тихонова Е. В. Методы решения логических задач на уроках информатики и ИКТ	27
4	Колтунов Р. П. Приложение Hotpotatoes в преподавании информатики	20
4	Сиденко А. М. Поисково-творческие задания по веб-дизайну	23
4	Харчук О. О. Основы визуального программирования в среде Visual Basic. Практическая работа	28
4	Макарова Т. А. Диагностическая работа по подготовке к ЕГЭ	30
5	Романов А. Н. Microsoft Office	33
6	Головань Н. В. Технологии создания интерактивных тестов с автопроверкой средствами Microsoft Excel 2007	34
8	Шаталина В. А. Основы веб-дизайна	29
8	Лаптева Л. П., Черногорец Л. В. Профессия веб-дизайнер. Первые шаги в общеобразовательной школе	36
9	Колтунов Р. П., Жуков А. В. Вариант планирования уроков информатики в 8–9 классах	6
10	Морина Е. В. Возможности программы PowerPoint при создании интерактивных тестов	28
10	Новосельский А. Моделирование различных технических ситуаций средствами визуального программирования	32
10	Никитенко С. Г. Свободные среды программирования для школ, ПТУ, колледжей	37
12	Бабиенко В. Построение фреймов	22
12	Пантелеймонова А. В., Белова М. А. Знакомство с языком программирования 1С: Предприятие 8.2	32
<b>На урок с информатикой</b>		
3	Шибецкий Е. В., Шибецкая С. М. Создание программы для решения систем уравнений «System-IV»	40

№ журн.	Автор и название статьи	С.
4	Курьянова Е. А., Троицкая Л. П. Об организации преподавания информатики и ИКТ в школе с углублённым изучением английского языка	44
7	Зеленяк О. П. Динамическая геометрическая конфигурация	41
8	Зеленяк О. П. Математические «способности» веб-сервиса Wolfarm Alpha	41
12	Саволук А. П. Генераторы перестановок	36
<b>Олимпиадная информатика</b>		
2	Звягина Л. А. Системы счисления. Решение олимпиадных задач	42
<b>Актуальная проблема</b>		
4	Капранов В. К. Образованию предстоит создать новую школу	2
6	Лобанов А. А. Внедрение автоматизированных система составления школьного расписания	11
9	Капранов В. К., Капранова М. Н. Поиски современных способов ведения учебного процесса	2
<b>Минутка отдыха</b>		
8	Каменева Е. Ю. Компьютер и информация. 6 класс	46
12	Идея Горина Л. В. Что год грядущий нам готовит. Новогодние забавы по информатике	40

**Цветные вкладки**

Номер вкладки	Название плаката	Портреты с биографиями
1		Глушков В. М., Лебедев С. А.
2	Электронные таблицы. Табличный процессор	
3	Графический редактор Paint	Клод Элвуд Шеннон
4		Вильгельм Шиккард, Жозеф Мари Жаккар
5		Щукарев А. Н., Хрущёв П. Д.
6		Джон фон Нейман, Алан Тьюринг
7		Ющенко К. Л., Корсаков С. М.
8	Числовые знаки разных народов. Генеалогия наших цифр	
9	История компьютера	Джон Мокли и Джон Эккерт
10	Классификация языков программирования	Дональд Кнут
11	Языки программирования	Эдсгер Виде Дейкстра
12		Джон Атанасов и Клиффорд Берри

**ЦИТАТА НОМЕРА**

*Время жизни человека прямо пропорционально трудностям, которые он может себе позволить преодолевать. Я позволил себе немало.*

*Дуглас Энгельбарт*